

## **Snorkrag**

Całkowicie rudy krasnolud z włosami do ramion, bujnym wąsem oraz trzema splecionymi z brody warkoczami wygląda groźnie. Od razu widać, że jest potężnie zbudowany nawet jak na krasnoluda. W gębie zawsze żuje wykałaczkę. Ubrany jest w zwykłe podróżne ubranie nie wyróżniające się niczym. Natomiast cały jest obwieszony przeróżnymi rodzajami broni. Kiedy ich dobywa, widać, że wie jak się z nimi obchodzić.

Ciężki głos weterana wielu pól bitew jest lekko chrapliwy. Nie jest on nadzwyczaj inteligentny, do tego łatwo go sprowokować do bójki, natomiast nigdy nie zaatakuje kompana podróży. Będzie wykonywał polecenia graczy jeśli nie poczuje, że się nim wystugują. Lubi pić wszelkiego rodzaju alkohole z wyjątkiem wina, którym gardzi. Może dać wskazówki w trakcie walki, bądź dać podpowiedź jeśli drużyna ugrzęźnie w jednym miejscu.

Snorkrag został lata temu wygnany ze swojego Karaku za zabójstwo brata, który spowodował śmierć jego żony. Nigdy nie udowodnił jego winy, a uciekając w zamieszaniu niejako przyznał się do zabójstwa. Cały czas się zastanawia czy już nie czas zgolić głowę i udać się do siedziby zabójców w Górach Krańca Świata.